

Arts obligatoires 2 périodes



ART DRAMATIQUE - volet improvisation

- Historique de l'improvisation
- Déroulement d'un match (thèmes, catégories, styles, pénalités)
- Jeu dramatique, interpréter un personnage
- Vocabulaire relatif à l'improvisation
- Les modes d'expression.



ARTS PLASTIQUES

- Créer des images personnelles ou médiatiques, et ce, à l'aide du dessin, de la peinture, du collage et autres techniques.
- Apprécier des images par des productions d'élèves ou de grands maîtres qui les feront voyager au travers des époques, des civilisations et des grands courants esthétiques.

Pour l'élève âgé de 15 ans avant le
30 septembre 2026

Pré-DEP

Programme pédagogique particulier
visant à préparer l'entrée en
formation professionnelle.

Préalables:
Avoir réussi mathématique, français et anglais
de 2^e secondaire

À la Polyvalente Le Carrefour Matières de 3^e secondaire

Périodes

• Français	10
• Mathématiques	8
• Anglais	6
• Exploration de la formation professionnelle	4
• Éducation physique et à la santé	2
• Ateliers pédagogiques et préparatoires au marché du travail.	2

Au Centre de formation professionnelle Val-d'Or Trois ateliers pendant l'année:

- Carrosserie
- Coiffure
- Mécanique automobile
- Secrétariat
- Traitement du minéral.

½ journée par semaine

Polyvalente Le Carrefour



OPÉRATION CHOIX DE COURS 2026-2027

3^e secondaire

Dominique Pelletier,
Directrice adjointe
3^e secondaire et Pré-DEP
819-825-4670, poste 2592

Mélanie Ricard
Conseillère en information scolaire
819-825-4670, poste 2588

COURS OPTIONNELS 4 PÉRIODES

Anglais

- Explorer l'anglais de manière ludique et interactive.
- Renforcer les compétences en expression orale, écriture et lecture.
- Encourager la confiance et la compétence linguistique des élèves.

Art dramatique

- Exercices en atelier
- Improvisation
- Pièces, sketches
- Tous les élèves auront à se produire devant le groupe afin de présenter leurs créations.

Arts plastiques

- Dessins en noir et blanc
- Effets de profondeur en dessin
- Créer des publicités marquantes
- Modeler de l'argile
- Peinture
- Faire des visages et corps proportionnels.

Informatique Multimédia

- Création d'affiches
- Retouches, trucage de photos
- Animation
- Montage sonore
- Montage vidéo
- Programmation de mini-jeux.

Espagnol

- Apprentissage des bases de l'espagnol dans le but d'utiliser cette langue en voyage.
- Exploration de thème ou projets reliés au tourisme.
- Développement des compétences d'interaction et de compréhension.

Plein Air

- Maîtriser les concepts de survie en forêt.
- Maîtriser les habiletés techniques de base dans certains sports de plein-air d'été et d'hiver.

Fonctionnement :

- 6 périodes par cycle de 9 jours à raison de 3 demi-journées. Le programme d'éducation physique sera intégré au cours.

Contenu :

- Activités physiques: vélo, disc-golf, golf, randonnée, escalade, ski-hok, tir à l'arc, raquette...
- Compétences pratiques: Orientation, technique de survie, premiers soins, nutrition, technique de feu, établir un campement.
- Aspect environnemental, écoresponsabilité.

Concentration Basketball

- Développer des habiletés techniques et tactiques propres au basketball tout en accordant une importance au développement physique.
- Développer des valeurs de respect, le sens de l'effort, l'autonomie, le leadership et le sentiment d'appartenance.

Fonctionnement :

8 périodes par cycle de 9 jours :

- L'option est en basket (4 périodes)
- L'éducation physique est en basket (2 périodes)
- Les arts plastiques est en basket (2 périodes).

N.B : Les arts et l'éducation physique seront évalués à la 3^e étape pendant les périodes de basket.

Préalables :

- Être sélectionné (e) par le Mouvement Intrépides.
- Faire partie d'une équipe Intrépides en 2026-2027.

Santé mise en forme

- Apprentissage et pratique des différentes techniques d'entraînement.

Multisports

- 10 à 15 sports différents dans l'année.